



TÄVLINGSBESTÄMMELSER

| | |
|--|-----------|
| Kapitel 1 Allmänt | 2 |
| 1.1. Undantagna tävlingar | 2 |
| 1.2. Ålderskriterier | 2 |
| 1.3. Definitioner av: | 3 |
| Kapitel 2 Mästerskapstävlingar | 4 |
| 2.1. Klasser | 4 |
| 2.2. SM | 4 |
| 2.3. DM | 4 |
| 2.4. WDF World Masters | 4 |
| Kapitel 3 Sanktionerade tävlingar | 5 |
| 3.1. Licenskrav | 5 |
| 3.2. Internationellt deltagande | 5 |
| 3.3. Kalender | 5 |
| 3.4. Anmälning | 6 |
| 3.5. Juniorer | 6 |
| 3.6. Klädkod | 6 |
| 3.7. Arrangemanget | 6 |
| 3.8. Doping & alkohol | 8 |
| 3.9. Spelaransvar | 8 |
| 3.10. Spel & Redskap | 8 |
| Kapitel 4 Sanktionsbestämmelser | 10 |
| 4.1. Lokal | 10 |
| 4.2. Inbjudan & kalender | 11 |
| 4.3. Riksrankingpoäng | 11 |
| 4.4. Tavlor | 11 |
| 4.5. Konsumtionsförbud | 11 |
| 4.6. Avgifter | 12 |
| 4.7. Priser | 12 |
| 4.8. Resultat | 12 |
| 4.9. Bandomare & skrivare | 12 |
| 4.10. Protest | 12 |
| Kapitel 5 Allmänna bestämmelser | 13 |
| 5.1. Beslut | 13 |
| 5.2. Tillämpningsområde | 13 |
| 5.3. Force Majeure | 14 |

Kapitel 1 Allmänt

Tävlingsbestämmelser år 2024/2025. Genom förevarande bestämmelser upphävs alla tidigare av SvDF fastställda tävlingsbestämmelser. Nedanstående tävlingsbestämmelser som beslutats av SvDF:s styrelse träder i kraft den 1 Augusti 2024.

Svenska Dartförbundets (SvDF:s) tävlingsbestämmelser skall följa idrottens värdegrunder enligt 1 kap RF:s stadgar och idrottsrörelsens uppförandekod samt verka för en dopingfri idrott i linje med Riksidrottsförbundet (RF) och World Dart Federation (WDF).

1.1. Undantagna tävlingar

SvDF anordnar årligen rikstäckande seriespel i landet. Regler för dessa serier beslutas av SvDF varje år. Detta regleras i ett separat dokument.

SM veckan i RF:s regi regleras i ett separat dokument.

SvDF anordnar vart annat år svenskt mästerskap för distriktslag, Sweden Cup som regleras i separat dokument.

1.2. Ålderskriterier

Berättigad att delta i juniorklass är alla under 18 år, men gäller även hela det kalenderår man fyller 18 år.

Berättigad att delta i U25 klass, är man till och med den dagen man fyller 25 år.

Berättigad att delta i klassen Oldtimers är man från och med den dagen man fyllt 50 år.

Berättigad att delta i 65+ är man från och med den dagen man fyllt 65 år.

1.3. Definitioner av:

Sanktionerat spel:

Tävling där deltagare innehar tävlingslicens och där arrangören ansökt om och fått beviljad sanktion.

Tävlingsledning:

Utsedd ansvarig för arrangemanget av tävlingen

Överdomare:

Ansvarig för att tävlingsbestämmelserna efterlevs på arrangemanget. Ansvarig för tvister som ej kan lösas av bandomare.

Bandomare:

Se Kap. 4§9

Spelområde:

Tydligt avgränsat område där tävlingsbanorna finns och där det råder konsumtionsförbud.

Junioransvarig för tävlingen:

Finns underåriga deltagare i tävlingen ska tävlingsledningen utse en junioransvarig som ska finnas på plats under hela tävlingen. Den junioransvariga är inte samma person som angetts i eventuell dispensansökan för junior.

Kapitel 2 Mästerskapstävlingar

Rätt att delta i mästerskapstävling tillkommer person som är licenserad i SvDF. Utländsk medborgare har rätt att delta i mästerskap om han/hon är folkbokförd i Sverige.

2.1. Klasser

Mästerskapstävlingar såsom svenskt mästerskap (SM) och distriktsmästerskap (DM), skall anordnas av SvDF och respektive Specialidrottsdistriktsförbund (SDF) en gång årligen.

Seniormästerskap bör omfatta följande sanktionerade klasser:

- Herrsingel
- Damsingel
- Herrdubbel
- Damdubbel

Bör omfatta följande osanktionerade klasser.

- Mixeddubbel
- Oldtimers
- 65+

Juniormästerskap bör omfatta följande sanktionerade klasser.

- Juniorsingel Pojkar
- Juniorsingel Flickor
- U25 Herr
- U25 Dam

2.2. SM

Dubblarna spelas utan seedning, medan de sanktionerade singlarna följer uppdaterad rankinglista för seedning, vilken erhålls på www.dartstatistik.se. På SM sker alkoholtest i samtliga sanktionerade klasser. Under ett Svenskt Mästerskap delas det ut prispengar. Se kap. 4§7. Juniorer får deltaga i sanktionerade seniorklasser på SM.

2.3. DM

Endast spelare som är licenserade i en förening tillhörande arrangerande SDF, får delta i sanktionerade klasser i ett Distriktsmästerskap. DM skall arrangeras av SDF någon gång under perioden 1: a september till 31: a Maj.

2.4. WDF World Masters

Vinnare av WDF Open tävlingar, vinnare av Nordic Cup, samt vinnare av EM eller VM erhåller en plats i World Masters.

SvDF har idag åtta (8) fasta platser i varje kategori till WDF World Masters, varje år det genomförs. Det fördelas enligt följande ordning nedan. Om personen i fråga redan har en plats går turen till nästa person i ordningen.

Junior pojkar/flickor: Vinnare SM, Vinnare U25 om under 18 år Riksrankingplaceringar 1-7.

Dam/Herr: Vinnare SM, Vinnare U25 om över 18 år, Riksrankingplats 1-3, samt Riksrankingslutspel 1-4.

Kapitel 3 Sanktionerade tävlingar

SvDF arrangerar Svenska Mästerskapen (SM), internationella tävlingar samt sanktionerar nationella tävlingar.

3.1. Licenskrav

För deltagande i av SvDF och SDF sanktionerade tävlingar krävs en giltig licens.

En spelare som är mantalsskriven i Sverige, kan inte delta i SvDF sanktionerade tävlingar utan licens. Undantaget om man innehar hedersmedlemskap i WDF. Hedersmedlem i SvDF är befriad från licensavgift för all framtid.

En spelare som INTE är mantalsskriven i Sverige, men innehar svensk licens, har rätt att få rankingpoäng på alla tävlingar sanktionerade av SvDF.

Licens erfordras i följande tävlingar:

1. Sanktionerad klass som arrangeras, administreras och/eller sanktionerats av SvDF, SDF.
2. Mästerskap.
3. Allt internationellt spel som bedrivs i Sverige av SvDF, SDF.

SvDF kan meddela undantag från punkterna 1–3 i denna paragraf, och gäller i förekommande fall endast tillfället/tävlingen undantag meddelats för.

3.2. Internationellt deltagande

Spelare från andra länder äger rätt att delta i av SvDF sanktionerad tävling (inte svenskt mästerskap), om vederbörande tillhör sitt riksförbund och deras hemnation är ansluten till World Darts Federation (WDF). Vidare äger SvDF-licensierad spelare rätt att delta i internationell tävling, anordnad av annat förbund inom WDF. Endast licensierad spelare kan utses av SvDF att delta i internationell tävling.

3.3. Kalender

Varje SDF bör till SvDF meddela minst 6 månader i förväg vilka datum man önskar arrangera riksrankingtävlingar.

Inbjudan till av SvDF sanktionerad eller arrangerad tävling skall vara publicerad/utlyst på dart.se minst tre veckor före anmälningstidens utgång, samt utsänd till landets samtliga SDF och föreningar.

SDF skall till SvDF meddela snarast möjligt vilka datum man önskar arrangera SDF-rankingtävlingar (DR), så att man undviker kalenderkrockar.

3.4. Anmälning

Anmälan till sanktionerad tävling/klass sker via licenssystemet innan sista anmälningsdagen. Det är endast möjligt för licenserad spelare att anmäla sig.

Efteranmälan med så kallat "Wild Card" är möjligt endast om tävlingsledningen bedömer att det är till gagn för tävlingen. De spelare som blir seedade enligt rankingen får inte erhålla Wild Card.

3.5. Juniorer

Juniorer kan, från 16 års ålder, medges att delta i sanktionerat seniorspel under förutsättning att föreningen beviljats dispens av SvDF:s TK. Dispensen skall ansökas av föreningens ordförande och/eller kassör som ansvarar för att juniorens deltagande sker i enlighet med barnkonventionen samt RF's riktlinjer. Överträdelser som bryter mot dispensansökans krav anmäls till SvDF:s TK. Blankett för dispensansökan återfinns på SvDF:s hemsida.

3.6. Klädkod

Följande klädselregler gäller för deltagande i av SvDF sanktionerade tävlingar.

- Kort- eller långärmad Skjorta/blus/piké tröja (detta gäller även klubbtröjor). T-shirt eller ärmlöst är ej tillåtet.
- Mörka långbyxor/mörk kjol (Jeans är ok så länge de är utan slitningar/färgskiftningar). Ben alltid täckta, undantaget knälång kjol.
- Skor skall vara slutna och enfärgade i mörkt material med undantag för sulor samt tillverkarens symbol/märke. Sandaler/träskor/tofflor/öppen tå är inte tillåtna.
- Keps, eller annan huvudbonad, även hörlurar/headset/in-ears som inte måste bäras p.g.a. religiösa och/eller medicinska skäl, är inte tillåtet.

Grundprincipen bakom dessa regler är alltid "**Hel, ren och proper**".

Undantag från klädselreglerna kan beviljas av SvDF med skälig grund. Utan skälig grund riskerar spelare att nekas deltagande om reglerna inte åtföljs.

3.7. Arrangemanget

Arrangören ansvarar för att tävlingen spelas på lämplig spelplats.

Sanktionerad tävling skall ha en av SvDF godkänd överdomare och tävlingsledare.

Finns underåriga deltagande i tävlingen ska junioransvarig finnas på plats.

Namnen på överdomare, tävlingsledare samt eventuell junioransvarig för tävlingen skall anslås i anslutning till sekretariatet. Ingen funktionär får delta i tävlingen.

Sanktionerad tävling skall på inbjudan bära SvDF:s logga och texten Sanktionerad av SvDF.

Andra klasser kan beviljas sanktion om arrangören så önskar.

Om osanktionerat spel förekommer i anslutning till sanktionerat spel skall det bedrivas så att det inte stör det sanktionerade spelet. Sanktionerad klass bör färdigspelas under en och samma dag, om inte särskilda skäl föreligger.

Lottning & Seedning

Lottning och seedning skall utföras enligt anvisningar från SvDF. Lottning bör ske med ett lottningsprogram så att slumpen avgör spelschemat. Lottningen ska godkännas av SvDF. Seedning skall ske enligt senaste uppdaterade löpande rankinglista, vilken erhålls på www.dartstatistik.se.

| | | |
|-------------|---------|-------------|
| Antal start | 0-8 | 2 seedade* |
| Antal start | 9-32 | 4 seedade* |
| Antal start | 33-64 | 8 seedade* |
| Antal start | 65-128 | 16 seedade* |
| Antal start | 129-512 | 32 seedade* |

**Antal seedningar beskrivet här är en rekommendation. SvDF kan bedöma att det gagnar tävlingen att seeda fler/färre.*

I herr och damsingel kan tävlingen inledas med poolspel vid 64 start eller färre.

Vid fler än 64 start rekommenderas att man spelar rak stege.

Poolspel avgörs alltid på följande sätt:

1. Vunna Matcher 2. Setskillnad 3. Inbördes möte. Vid ett eventuellt avgörande (om 3 eller fler spelare har exakt samma) spelas skiljeset 1 x 1001.

Spelformer

Samtliga sanktionerade klasser skall spela minst 5x501.

Vid rak cup herr singel ska det alltid vara minst 7x501.

Vid fler än 4 anmälda i Junior (flicka/pojke) så bör klasserna spelas separat (JS-F/JS-P).

Vid fler än 4 anmälda i U25 (dam/herr) så bör klasserna spelas separat (U25 herr/U25 dam). Spelas klasserna gemensamt så rapporteras klasserna var för sig i resultatlistan.

Rekord

För att en tävlingsprestation skall kunna betraktas som svenskt och/eller SDF-rekord, måste nedanstående kriterier vara uppfyllda:

- Tävlingen skall ha varit sanktionerad eller arrangerad av SvDF och/eller SDF.
- Matchresultat som styrker rekordprestation skall vara undertecknat, av skrivare/bandomare, motspelare samt en person ur tävlingsledningen, insändas till SvDF. Digitala protokoll insändes av tävlingsledningen till SvDF.

3.8. Doping & alkohol

Spelare skall följa RF:s/WADA:s riktlinjer gällande doping, vid förbundsarrangerat seriespel, av SvDF arrangerad inbjudningstävling, officiell distriktslagsmatch eller av förbundet sanktionerad tävling, vid SM inkluderas alkohol. SvDF förbehåller sig rätten att utföra test avseende otillåtna preparat i RF:s/WADA:s dopinglista. SvDF förbehåller sig rätten att utföra alkoholkontroll vid behov.

Vid juniorevenemang gäller nolltolerans mot alkohol och droger, detta gäller spelare såväl som ledare/förmyndare. Bryter man denna nolltolerans blir man avvisad från platsen samt att anmälan kan komma att göras till disciplinnämnden.

3.9. Spelaransvar

Deltagare skall själv förvissa sig om sina starttider vid tävling.

Senast 15 minuter före tävlingsklassens start, skall vederbörande anmäla sig i tävlingssekretariatet, annars riskerar spelaren uteslutas ur tävlingen. Undantag från detta gäller då tävlingsledning tillämpar annat system.

Oavsett om tävlingsledning använder sig av matchupprop och/eller schemalagda starttider, skall spelare inställa sig vid aktuell bana inom 5 minuter efter upprop/tilldelad starttid, annars riskerar vederbörande förlora på Walk Over (WO). Vinst på WO skall anses som vinst i det avseendet att rankingpoäng skall utges.

Tävlande äger rätt att övningskasta 6 pilar omedelbart före start på "sin" tävlingsbana.

Närvaroplikt

Pristagare har närvaroplikt vid prisceremonier. Vid uteblivande deltagande på prisceremonier så tillfaller alla vinster samt pokaler arrangören om denne inte aktivt blivit beviljad dispens. Tävlingsledning kan om särskilda skäl talar för detta ge spelare dispens från närvaroplikt.

Uppförande

Spelare eller medlem som stör spelet, andra spelare eller den allmänna ordningen eller i övrigt uppträder olämpligt vid tävling, eller inte fullgör sina plikter såsom att agera bandomare/skrivare efter anvisning, kan bli bestraffad enligt följande:

- Tävlingsledning kan besluta om avvisning från spelplatsen och/eller uteslutning ur tävlingen. Har tävlingsledning fattat beslut av ovannämnda karaktär skall skriftlig rapport inges till disciplinnämnden senast inom 8 dagar från tävlingens avslutande.
- Disciplinnämnden kan när en skriftlig anmälan inkommit, inom föreskriven tid från antingen tävlingsledning eller enskild medlem, besluta om bestraffning i enlighet med Svenska Dartförbundets bestraffningsbestämmelser.

3.10. Spel & Redskap

Darttavla

Darttavlan skall överensstämma med WDF:s regler paragrafer 4, 5 samt 6.

Darttavlan skall placeras med sektor 20, rakt uppåt, så att höjden längs lodlinjen mellan tavlans mitt och golvet mäter 173 cm. Kastavståndet skall vara 237 cm, räknat från tavlans framsida till kastmarkeringens bortre punkt.

För rullstolsburen spelare skall höjden vara 137 cm till tavlans mitt. Rullstolsburen spelare har rätt att vid tävling anlita hjälp för att hämta pilarna. Arrangör ska vara behjälplig att ordna fram ev. skrivare om det krävs stående skrivare.

Tavlan skall belysas av minst en separat ljuspunkt, helst två. Belysningen skall vara så placerad att spelet inte störs och spelaren inte bländas på återvägen till kastmarkeringen.

Ljusring som placeras runt tavlan är oftast godkänd, men bedöms av SvDF.

Dartpilar

Dartpilar får vara av fritt utseende och material. Varje pil skall bestå av spets, kropp samt pinnar och flights. Pilens totala längd begränsas dock till längst 30,5 cm. Pilens totala vikt får vara högst 50 gram. Spetsarna skall vara av den sorten som inte orsakar onödigt slitage på tavlan. Aktiva som använder pilar som inte uppfyller kraven ska byta sina pilar innan dom kan fortsätta tävla.

Banans regler

Avståndsmarkeringen bör vara en plankan som är minst 3,8 cm hög som placeras på golvet, samt vara mellan 61-90 cm lång och parallell med tavlan. Plankan får inte beträdas.

Spelare som önskar kasta pil eller pilar från endera sidan av avståndsmarkeringen måste stå bakom en i sidled obegränsad tänkt förlängning av denna markering, och utan att störa angränsande bana.

Spelare får under kastets genomförande, tills pilens spets träffat tavlan eller pilen bedömts ogiltig, inte beträda eller trampa över plankan mot tavlan och inte heller över plankans förlängning i en rak linje åt sidorna.

Spelaren ska vid start ha foten nära eller mot plankan. Vid kastet får ej angränsande banor störas. Vid övertramp, enligt ovan, varnas spelaren, och lagledaren/tävlingsledare meddelas. Efterföljande övertramp, efter den första varningen, bedöms som ogiltigt kast och ingen poäng räknas på den pil som kastats.

Kastomgång

Kastomgång omfattas av den tiden från det man kastar sina 3 pilar, hämtar dessa vid tavlan och passerar avståndsmarkeringen. Därefter påbörjar motståndaren sin kastomgång. Kastomgången skall utan onödigt dröjsmål påbörjas och genomföras. Under kastomgång får spelare inte lämna banan till exempel för toalettbesök.

Varje kastomgång består av högst tre pilar. Bara pilar vars spets berör tavlans poänggivande yta får räknas. Pil som tappas men inte träffar ovanför skarven mellan golv och vägg, får kastas om.

Pilar som sitter i tavlan får inte vidröras av någon innan kastomgångens resultat summerats av skrivaren.

Vinst i set/ben avgörs genom utgång på dubbel för att uppnå exakt noll poäng kvar.

Vid klasser där Tie Break används så vinner den person/lag som har högst totalpoäng. Vid dubbelspel så kastar alla spelare TB enligt spelordningen och poängen räknas ihop. TB rekommenderas vara 39 pil.

Om en spelare kastar mer poäng än vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng eller om det återstår en poäng, avbryts kastomgången och spelaren står kvar på det poängantal han/hon hade efter sin föregående kastomgång. Poäng för varje kastomgång skall tydligt anges för båda spelarna på ett för ändamålet avsett pappers/griffel/digitalt protokoll. Kvarvarande poäng anges till höger om kastpoängen efter varje kastomgång.

Spelare vid avståndsmarkeringen har rätt att när som helst under kastomgången fråga skrivaren eller bandomaren, hur mycket poäng han/hon har kastat, eller fråga hur mycket poäng han/hon har kvar.

När en spelare "går ut" bör skrivaren uppmärksamma detta. Skrivarens markering av utgång gäller om kastade poäng är vad som erfordras för att komma till exakt noll poäng och att pilarna sitter kvar tills dess att spelaren avlägsnat dessa. För övrigt gäller alltid matematiken då det är felräknat förutsatt att detta uppmärksammats innan nästa kastomgång. Endast aktiva spelare samt bandomare/skrivare får vara behjälpliga med matematiken om så behövs.

Kastordning

Kastordningen avgörs genom middling. Närmast bulls-eye börjar alla ojämna set. Vid träff i enkel (25) eller dubbel (50) bulls-eye så skall pilen tas ur tavlan innan nästa spelare middlar. Om båda spelarna träffar i (25) eller (50) ringen vid samma omgång så går middlingen om, i omvänd startordning. Vid träff utanför bulls-eye så skall pilen sitta kvar i tavlan, och den spelare som är närmast bulls-eye vinner middlingen.

Avgörandet om vem som börjar middla tillfaller sekretariatet, som väljer att antingen följa spelordningen (första spelaren på lottningen) eller att använda sig av lottdragning/slantsingling.

Kapitel 4 Sanktionsbestämmelser

Svenska Dartförbundet (SvDF) publicerar sin tävlingskalender på SvDF:s officiella hemsida, där den uppdaterats kontinuerligt.

I sanktionerade SDF tävlingar får arrangören inte neka deltagande av spelare på grund av dennes medlemskap i annat SDF (undantag DM).

Riksrankingsäsongen pågår från 1: augusti till 31: a juli.

4.1. Lokal

Spellokal skall vara rymlig och får inte utsättas för störande ljus. Utrymmet runt banan skall vara så tilltaget att spelare inte störs av medspelare eller fasta inventarier, och takhöjden sådan att kastbanan inte påverkas.

Spellokal för sanktionerad tävling bör rymma minst 16 tävlingsbanor, samt minst 4 träningsbanor. Avståndet mellan tävlingsbanorna (bulle till bulle) skall vara minst 150 cm. SvDF kan i undantagsfall medge dispens från nämnda krav.

Spelområde skall vara tydligt avgränsat och inom spelområdet råder konsumtionsförbud, se 4§5.

Sekretariatet bör ha tillgång till högtalaranläggning som täcker samtliga spelutrymmen samt huvudsakliga uppehållsutrymmen.

4.2. Inbjudan & kalender

SvDF:s tävlingskalender skall i största möjligaste mån anpassas till WDF:s tävlingskalender.

SvDF godkänner vilken tävlingshelg SDF kan använda för riksrankingtävling. Vid ändring av datum meddelas detta av arrangerande SDF omedelbart till SvDF.

Beviljad SvDF-sanktion innebär att inga andra officiella SvDF eller SDF tävlingar spelas på sanktionerat datum utan tillstånd av SvDF.

Arrangör av SvDF-sanktionerad tävling skall ladda upp en inbjudan till www.dartstatistik.se tillsammans med all information gällande tävlingen såsom klasser, spelsätt, spelplats, speldatum, anmälningstidens utgång, starttid, betalsätt samt anmälningsavgift.

Om vissa speciella regler gäller i tävlingen till exempel "Wild Cards", skall detta vara angivet i inbjudan. Inbjudande förening eller arrangör skall ange kontaktman för tävlingen samt hur denne kan nås, telefon, e-mail. Det skall även framgå av inbjudan att klädselregler tillämpas.

Arrangören gör ansökan om sanktionerad tävling via sitt SDF.

4.3. Riksrankingpoäng

Riksrankingpoäng utdelas och erhålls enligt nedanstående tabell. Poäng kan endast erhållas om spelaren vunnit minst en match, vinst på WO i första matchen (framflyttning p.g.a. en oanvänd Wild Card plats) räknas inte som en poänggivande vinst.

Vinst på WO i en planerad match räknas som en poänggivande vinst.

SM samt Swedish Open får poäng enligt närmast överliggande startantal (ex. vid 60 start utdelas rankingpoäng enligt startantal 64–127, men endast till de 16 bästa)

| Antal Start | 1: a | 2: a | 3-4 | 5-8 | 9-16 | 17-32 | 33-64 |
|-------------|------|------|-----|-----|------|-------|-------|
| <15 | 6 | 4 | 2 | | | | |
| 16-31 | 10 | 6 | 4 | 2 | | | |
| 32-63 | 16 | 10 | 6 | 4 | 2 | | |
| 64-127 | 24 | 16 | 10 | 6 | 4 | 2 | |
| 128-255 | 32 | 24 | 16 | 10 | 6 | 4 | 2 |
| 256-511 | 40 | 32 | 24 | 16 | 10 | 6 | 4 |
| >511 | 48 | 40 | 32 | 24 | 16 | 10 | 6 |

I alla Junior samt U25 klasser utdelas 1 poäng till alla resterande deltagare utanför resultatlistan.

4.4. Tavlor

Officiell tavla ska vara Winmau Blade för SM, Swedish Open och Sweden cup. Vid övriga sanktionerade tävlingar skall tavla vara av likvärdig standard.

4.5. Konsumtionsförbud

Förtäring av mat & dryck, rökning (även e-cigaretter) inom spelområdet är otillåtet. Endast vatten tillhandahållet av arrangören är tillåtet. Det skall finnas en tydlig gräns vart spelområdet är.

Arrangören av aktuell tävling skall se till så att konsumtionsförbud följs genom att ha minst en namngiven tävlingsansvarig, som går runt och kontrollerar detta. Spelare och funktionärer som bryter mot ovan rapporteras till tävlingsledning som skall rapportera skriftligt till SvDF:s Disciplinnämnd för övervägande av disciplinära åtgärder.

4.6. Avgifter

Anmälningsavgifter till sanktionerade tävlingar godkännes av SvDF.

4.7. Priser

Prisfördelning på sanktionerade tävlingar: Minst 80% av anmälningsavgifterna ska gå tillbaka ut som prispengar.

En Prisstege bör anslås i sekretariatet samtidigt som respektive klass startar.

Prispengar betalas ut till spelaren först efter att denne skrivit under ett godkännande av att kontrolluppgift kommer att skickas till Skatteverket. Kvitto kan begäras av deltagaren.

Förslag på antal priser att dela ut på sanktionerad tävling:

| Antal Start | 1: a | 2: a | 3-4 | 5-8 | 9-16 | 17-32 |
|-------------|------|------|-----|-----|------|-------|
| <15 | X | X | | | | |
| 16-31 | X | X | X | | | |
| 32-63 | X | X | X | X | | |
| 64-127 | X | X | X | X | X | |
| 128+ | X | X | X | X | X | X |

4.8. Resultat

Tävlingsledare förbinder sig till att lägga upp resultatlista på www.dartstatistik.se löpande men senast 24 timmar efter tävlingen. Resultatlistan skall omfatta samtliga klasser. Utebliven inrapportering kan medföra att man inte får sanktion nästa gång.

4.9. Bandomare & skrivare

Varje match i tävling bör ha en bandomare. Bandomaren ansvarar för att SvDF:s tävlingsbestämmelser efterlevs under matchen. Bandomaren kan även fungera som skrivare eller anlita annan person som skrivare. I det senare fallet är det bandomaren som meddelar spelaren kastomgångens poäng och kvarvarande poäng. Eventuella protester hanteras i enlighet med Kap.4§10. Samtliga finalmatcher i av SvDF arrangerade eller sanktionerade tävlingar skall ha både bandomare och skrivare.

Skrivaren ansvarar för att rätt poäng noteras på särskilt protokoll eller digitalt. Det åligger skrivare att inte röra sig, inte titta på spelaren eller på annat sätt störa spelaren under pågående kast. Tävlade äger rätt att protestera mot tillsättning av bandomare/skrivare. Detta måste dock lämnas före matchen. Skrivare kan av bandomare och/eller tävlingsledning bli utbytt då han/hon på grund av felräkningar uppenbart stör matchen. Matematiken vid felskrivet resultat gäller alltid vid ev. tvist. Det är bandomaren som besvarar frågor från spelaren om hur mycket poäng spelaren den har kvar.

4.10. Protest

Protester vid tävlingar hanteras enligt följande:

1. Inlämning av Protest

En protest måste lämnas skriftligt till tävlingsledningen inom 60 minuter efter avslutad match.

Protesten ska innehålla:

Namn på den som protesterar.

En kortfattad beskrivning av händelsen som ligger till grund för protesten.

Eventuellt stödande bevismaterial (t.ex. vittnesmål, fotografier).

2. Hantering av Protest

Tävlingsledningen ska omedelbart informera överdomaren om protesten. Överdomaren ansvarar för att samla in relevanta fakta och vittnesmål. Ett beslut ska fattas inom rimlig tid och meddelas både den som protesterar och den berörda parten.

3. Scenariospecifika regler

Protest mot resultat i en kastomgång:

Överdomaren kan ändra skrivare/bandomares beslut, men detta måste ske innan nästa kastomgång börjar.

Protest mot beslut under ett set eller ben:

Överdomaren kan ändra beslutet, men detta måste ske innan nästa set eller ben börjar.

Protest mot felaktigt skrivet resultat:

Korrigeringar ska alltid baseras på matematisk korrekthet.

4. Beslut

Överdomarens beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas under pågående tävling.

Övriga protester inlämnas skriftligen till SvDF:s disciplinnämnd för handläggning.

För skriftliga protester angående matchresultat och resultatlista gäller att de skall vara SvDF(tk@dart.se) tillhanda senast åtta (8) dagar efter tävlingstillfället.

SvDF:s beslut i protestfrågor kan överklagas till Disciplinnämnden och skall vara disciplinnämnden tillhanda senast åtta (8) dagar efter SvDF:s delgivning av beslut.

Disciplinnämndens beslut kan överklagas till Riksidrottsnämnden (RIN).

Kapitel 5 Allmänna bestämmelser

5.1. Beslut

SvDF:s styrelse är beslutsfattande om tillägg och/eller ändring av dessa tävlingsbestämmelser.

5.2. Tillämpningsområde

Dessa tävlingsbestämmelser utgör ett komplement till SvDF:s stadgar, och reglerar tävlingsspel som bedrivs av SvDF:s föreningar och SDF med SvDF:s sanktion.

5.3. Force Majeure

Vid situationer som ligger utanför arrangörens kontroll och som gör det omöjligt att genomföra tävlingen enligt plan, kan Force Majeure åberopas. Detta avsnitt beskriver omfattningen av Force Majeure, de möjliga åtgärderna som kan vidtas samt de ansvar och rättigheter som gäller för både arrangören och deltagarna.

Definition av Force Majeure

Force Majeure omfattar, men är inte begränsat till, följande situationer:

- Naturkatastrofer såsom jordbävningar, översvämningar, orkaner, eller andra extrema väderförhållanden.
-
- Krig, inbördeskrig, uppror, eller andra våldsamma konflikter.
- Terroristattacker eller hot om terroristattacker.
- Epidemier, pandemier, eller andra allvarliga hälsokriser.
- Brand, explosion, eller annan allvarlig olycka.
- Regeringsbeslut, lagändringar, eller andra myndighetsingripanden som hindrar genomförandet av tävlingen.
- Transportstörningar som påverkar möjligheten för deltagare eller material att nå tävlingsplatsen.
- Strömavbrott eller tekniska fel som inte kan åtgärdas inom rimlig tid.

Åtgärder vid Force Majeure

Om en Force Majeure-situation uppstår, kan följande åtgärder vidtas:

- **Avbrytande av tävlingen:** Tävlingen kan avbrytas omedelbart om det är uppenbart att situationen inte kan lösas inom en rimlig tidsram.
- **Flyttning av tävlingen:** Tävlingen kan flyttas till ett annat datum eller en annan plats om det är möjligt och praktiskt genomförbart.
- **Ändring av tävlingsformat:** Tävlingsformatet kan ändras för att anpassa sig till de rådande omständigheterna, exempelvis genom att förkorta tävlingen eller ändra reglerna tillfälligt.
-
- **Information till deltagare:** Arrangören ska omedelbart informera alla deltagare om situationen och de beslut som fattas.

Ansvar och Rättigheter

- **Arrangörens Ansvar:**
 -
 - Att noggrant bedöma situationen och fatta beslut som är i bästa intresse för alla inblandade.
 - Att kommunicera tydligt och transparent med deltagarna om situationen och de åtgärder som vidtas.
 - Att vidta alla rimliga åtgärder för att minimera inverkan på tävlingen och deltagarna.
- **Deltagarnas Rättigheter:**

- - Att få fullständig information om situationen och arrangörens beslut.
 -
 - Att, i de fall tävlingen avbryts eller flyttas, erbjudas återbetalning av deltagaravgifter eller möjlighet att delta i en framtida tävling.
 - Att behandlas rättvist och med hänsyn till deras säkerhet och välbefinnande.

Force Majeure-klausul

Denna Force Majeure-klausul är till för att skydda både arrangören och deltagarna vid oförutsedda och oöverstigliga hinder. Genom att åberopa Force Majeure frigörs arrangören från ansvar för att fullgöra sina åtaganden enligt tävlingsreglementet, förutsatt att alla rimliga åtgärder har vidtagits för att hantera situationen. Deltagarna accepterar dessa villkor vid anmälan till tävlingen.